

Ders Bilgi Formu (Türkçe)						
<b>Ders Adı:</b> Algoritmalar ve Programlama II			<b>Bölüm/Program/ABD</b> Bilişim Sistemleri Mühendisliği			
<b>Kredi:</b> 5	<b>Yıl-Dönem:</b> 1/2	<b>Ders Kodu:</b> BSM 1004	<b>Ders Düzeyi:</b> Lisans	<b>Zorunlu/Seçmeli:</b> Zorunlu	<b>Öğretim Dili:</b> Türkçe	
<b>Saatler/Kredi:</b>		<b>*Öğretim Eleman(lar)ı:</b> bilisimsistem@mu.edu.tr				
<b>T</b>	<b>3</b>	<b>U</b>	<b>0</b>	<b>L</b>	<b>2</b>	<b>K</b> <b>5</b>
<small>*Öğretim elemanı adı yalnızca bilgi ve iletişim amaçlı olarak verilmiştir. Her bir derse öğretim elemanı atanması, dönem başında yönetim kurulu kararı ile yapılır.</small>						
<b>Öğretim Yöntem ve Teknikleri:</b> Anlatım, Gösterip Yaptırma						
<b>Ders Amaçları:</b> Bu dersin amacı, öğrencilere programlama, algoritma ve programlama dillerinin temel mantığını öğretmek ve proje geliştirme becerisi kazandırmak ve programlamadaki işlevsel eksikliklerini gidermektir.						
<b>Ders İçeriği:</b> Nesne tabanlı programlamaya giriş, temel dil kavramları, böl ve çöz metodu, modüler yazılım geliştirme, sınıf değişkenleri, yerel değişkenler, olaya dayalı programlama, dinamik diziler, bağlı listeler, girdi-çıkı deyimleri, karakter bilgi işlemleri, dosyalar, etkili algoritma geliştirme						
<b>I. Hafta</b>	Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş					
<b>II. Hafta</b>	Temel Dil Kavramları (ifadeler, very türleri, değişkenler, control yapıları, diziler)					
<b>III. Hafta</b>	Böl ve Çöz Metodu					
<b>IV. Hafta</b>	Modüler Yazılım Geliştirme (metodlar ve sınıflar)					
<b>V. Hafta</b>	Sınıf Değişkenleri ve Yerel Değişkenler					
<b>VI. Hafta</b>	Form Öğeleri					
<b>VII. Hafta</b>	Olaya Dayalı Programlama					
<b>VIII. Hafta</b>	Ara Sınav					
<b>IX. Hafta</b>	Dinamik Diziler					
<b>X. Hafta</b>	Girdi-Çıkı Deyimleri					
<b>XI. Hafta</b>	Karakter Bilgi İşlemleri					
<b>XII. Hafta</b>	Bağlı Listeler					
<b>XIII. Hafta</b>	Dosyalar					
<b>XIV. Hafta</b>	Etkili Algoritma Geliştirme					
<b>Beklenen Öğrenme Kazanımları:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Programlama kullanarak mühendislik problemlerini çözmek.</li><li>• Verileri analiz etme ve yorumlama becerisi kazanma, test ve deney yapabilmek.</li><li>• Bir sistemin gereksinimlerini karşılayabilmek için bir parçasını veya sürecini tasarlamak.</li><li>• Tek ve çok disiplinli takımlarda çalışma becerisi kazanmak.</li><li>• Modern araçları kullanmak için gerekli mühendislik uygulama teknikleri ve becerileri kazanmak.</li></ul>						
<b>Ölçme ve Değerlendirme Yöntem(ler)i:</b> Ara Sınav (%30), Yarıyıl Sonu Sınavı (%40), Ödevler (%30)						
<b>Ders Kitabı:</b> C++ ve Nesneye Yönelik Programlama, Papatya Yayıncılık, 1. Baskı.						
<b>Önerilen Kaynaklar:</b> C ve C++, H. M. Deitel and P. C. Deitel, Sistem Yayıncılık, 2006.						
<b>Ön/Yan Koşulları:</b> Yok						